


## Mitarbeiterprofil

Name:	Mark Rohrbacher	
Geburtsdatum:	01. 02. 1977	
Ausbildung:	Abitur (1996) Studium der Informatik	
EDV-Erfahrung seit:	1996	
Fremdsprachen:	Deutsch (Muttersprache) Englisch (fließend) Französisch (Grundkenntnisse)	
Betriebssysteme:	AIX, Sun-Solaris, Linux (SuSE / SLES, Redhat / RHES, Ubuntu), SCO-UNIX, SunOS, MS-DOS, Windows, OS/2	
Programmiersprachen:	C / C++, PL/SQL, Java, Shell Bash, JavaScript, Assembler (x86), Visual Basic, Perl, PHP, Ruby	
Protokolle / Standards:	TCP/IP, UDP/IP, SIP, H.323, SDP, RBS, RTP, MGCP, Radius, DSS1, DASS2, PCM30, HTTP(s), FTP, POP, SMTP, Kerberos, CAN, div. PBX-Protokolle (Siemens, Nortel, Avaya, ...), ACD-spezifische Protokolle (Genesys, Authensis), CAPI, TAPI, STL, boost, QT, MFC, ODBC	
DB-Systeme:	MS-SQL, MySQL, Oracle, DB/2, MS-Access	

Für weitere Informationen besuchen Sie meine Webseite unter <http://www.r-dev.de>

## 10 / 2008 bis heute

Branche: Telekommunikation (NGN)  
Hardware: PC, RS/6000  
Betriebssysteme: Linux (SLES), Unix (AIX)  
Programmiersprachen: C/C++, Perl, Shell-Scripting, Python (scons)  
Datenbanken: DB/2, PostgreSQL  
Tools: KDE, CDE, gcc, g++, git, ClearCase, vi, KDevelop, Doxygen, scons, AsciiDoc  
Protokolle: TCP/IP, UDP/IP, SIP, SDP, RADIUS, MGCP

### Aufgaben:

- Entwurf, Implementierung und Test objektorientierter Software in C++ zur Erweiterung der bestehenden VoIP-Plattform.
- Erweiterung der bestehenden Testsuite mit Perl
- Portierung bestehender Linux-Kernelmodule (Netfilter) für unterschiedlichste Kernel-Versionen
- Erweiterung des SIP-Stacks um IPv6
- Portierung der Software auf 64bit
- Neuimplementierung einer ACD (Automatic Call Distribution)
- Implementierung von AoC nach ETSI/TISPAN

---

## 04 / 2010 bis heute

Branche: Spiele (<http://ts3overlay.r-dev.de>)  
Hardware: PC  
Betriebssysteme: Windows (XP, Vista, Win7)  
Programmiersprachen: C/C++  
Tools: Microsoft Visual Studio / C++, x86 Assembler, git  
Protokolle: TCP/IP

### Aufgaben:

- Implementierung einer generischen Overlay-Funktionalität für Direct3D 8, 9 und 10, sowie OpenGL
- Implementierung einer Code-Injection-Engine (inklusive minimalen Disassembler) zum Überschreiben von Systemaufrufen und zur Manipulation von VTables
- Objektorientierte Programmierung in C++

## 2000 – 10 / 2008

Branche: Telekommunikation (Finanzinstitute, Contact Center, öffentliche Sicherheit, Air Traffic Control)  
Hardware: PC  
Betriebssysteme: Linux (SuSE 8-10, SLES9, SLES10) / Windows (2000/2003/2008)  
Programmiersprachen: C/C++, PHP, Perl, Shell-Scripting  
Datenbanken: MS-SQL, MySQL, Oracle  
Tools: KDE, gcc, g++, Microsoft Visual Studio/C++, Bugzilla, Mantis, SourceSafe, cvs, Perforce (P4V)  
Protokolle: TCP/IP, UDP/IP, SIP, H.323, DSS1, DASS2, RBS, PCM30, PRI  
Aufgaben:

- Entwurf und Implementierung eines Voice-Recorders
  - Entwurf und Implementierung einer plattformübergreifenden Bibliothek für Threading und Kommunikation (Sockets, Pipes, serielle und parallele Schnittstelle, shared memory)
  - Objektorientierte Programmierung in C++
  - Portierung von OS/2-Treibern nach Linux
  - Entwurf und Implementierung einer grafisch konfigurierbaren Grammatik und deren Konfigurationsoberfläche zur Interpretation binärer Datenströme (Telefon-Events) und Interaktion mit dem Voice-Recorder
  - Integration von PBX/PABX (NEC, Siemens, Nortel, Avaya, ...)
  - Integration von CTI-Schnittstellen (TAPI, Genesys, ...)
  - Integration von CDR-Schnittstellen (IPC, Nortel)
  - Endkundenspezifische Anpassungen
  - Schulungen
- 

## 2004 – 10 / 2008

Branche: Contact Center  
Hardware: PC  
Betriebssysteme: Linux (SuSE 10) / Windows (2000, 2003, 2008)  
Programmiersprachen: C/C++, PHP  
Datenbanken: MS-SQL, MySQL, Oracle  
Tools: KDE, gcc, g++, Microsoft Visual Studio/C++, Bugzilla, Perforce (P4V)  
Protokolle: TCP/IP, HTTP, HTTPS, Kerberos  
Aufgaben:

- Entwurf und Implementierung eines web-basierten Quality Monitoring Systems für Contact Center.
- Integration des Voice Recorders MARATHON EVOLUTION (ASC telecom AG)
- Entwurf und Implementierung eines Aufzeichnungsplaners
- Endkundenspezifische Anpassungen
- Integration der Software in die IT-Umfelder der Kunden
- Schulungen

## 2004 – 2005

Branche: Language Teaching (LTS)  
Hardware: PC  
Betriebssysteme: Windows (9x, NT, 2000)  
Programmiersprachen: C/C++  
Tools: Microsoft Visual Studio / C++, SourceSafe  
Aufgaben:

- Erweiterung eines Autorensystems für Sprachlernsoftware
  - Portierung der GUI von GDI nach DirectX
- 

## 1998 – 2000

Branche: Language Teaching (LTS)  
Hardware: PC  
Betriebssysteme: Windows (9x, NT, 2000)  
Programmiersprachen: C/C++  
Tools: Microsoft Visual Studio / C++, SourceSafe  
Protokolle: TCP/IP, UDP/IP, CAN  
Aufgaben:

- Implementierung einer Sprachlern-Software basierend auf den Funktionalitäten eines LTS-Kassettenrecorders.
  - Objektorientierte Programmierung in C++
  - Integration der Software in ein softwarebasiertes Pädagogisches Netzwerk (PädNet)
- 

## 1997

Branche: Prozessoptimierung (ARIS Toolset)  
Hardware: PC  
Betriebssysteme: Windows (CE, 9x)  
Programmiersprachen: C/C++  
Tools: Microsoft Visual Studio/C++, Borland C++  
Aufgaben:

- Entwurf und Implementierung einer Software zur fragebogengesteuerten Optimierung eines bestehenden ARIS-Prozessmodells.
- Im- und Export der ARIS-Prozessmodelle